

¡Hola queridos directivos!

Qué alegría poder comunicarme con ustedes a través de este manual de actividades.

Estamos soñando con verte con tu club en el VII° Camporí de la Unión Austral, que se realizará en Asunción Paraguay. Un país rico en paisaje, cultura y especialmente con su gente. Pero principalmente un gran desafío para la misión de la iglesia.

Este Camporí propone crear un impacto en Asunción para mostrar La Esperanza maravillosa que es Jesús, y que privilegio de contar con los conquistadores para realizar esta misión.

El lema es "Brilla en mí con PODER". Para que cada conquistador/a permita que Jesús se manifieste a través de ellos y disfruten de ser sus instrumentos. El Señor cuenta con cada conquistador. Creemos que todos tienen un potencial extraordinario y si el PODER de Dios está en ellos... preparémonos para ver maravillas.

Este manual contiene los detalles para la inscripción, las actividades, los requisitos y los concursos a los cuales te animamos sumarte. Es un evento desafiante que exige preparación, dedicación y participación de todos los integrantes durante el evento. Queremos tener programas, seminarios, juegos y actividades de buena calidad para que cada conquistador se estimule a usar su potencial para crecer y ayudar a su club a desarrollarse más. Pero por sobre todo, que sientan la misión de ser conquistadores en estos tiempos finales, especialmente para Amar, Anunciar y Apresurar el Advenimiento de Jesús, como cada vez que decimos Maranhata. Este no es sólo un saludo, es un estilo de vida para cada conquistador.

Estamos organizando el predio para estar cómodos dentro del ambiente de campamento, también vamos a disfrutar de un parque acuático espectacular. Todo está pensado para hacer amigos, conocer más sobre los conquistadores de otros lugares, y lo más importante, amar más a Jesús.

Paraguay como anfitrión, Argentina y Uruguay como partes de la Unión Austral, con invitados de otros países más. ¡Qué Camporí maravilloso! Tienes que llevar a tu club allí.

Cada pastor, cada instructor regional, cada líder JA de tu campo y de la Unión Austral, estamos a disposición para ayudarte. Estamos orando para que Jesús los ayude, de los medios y los capacite para disfrutar de este evento. Para que sea uno de los momentos más hermosos para cada conquistador.

Me despido, confiando en el poder de Dios, que vamos a verlos en el Camporí.

Te saludo con un fuerte Maranhata (Amo, anuncio y quiero apresurar el advenimiento de Jesús).

Pr. Iván Rosales
Líder del Ministerio Joven
Unión Austral



VII CAMPORÍ DE CONQUISTADORES DE LA UNIÓN AUSTRAL ASUNCIÓN, PARAGUAY

"BRILLA EN MI CON PODER"

Lugar: Campo de Caballería del Ejército, Asunción, Paraguay.

Fecha: 2-6 de febrero del 2010

Lema: "BRILLA EN MI CON PODER"

Sitio Web: www.campori-ua.com

ÍNDICE GENERAL

1. MODALIDAD DEL ENCUENTRO
2. LEMA: "BRILLA EN MI CON PODER"
3. ACTIVIDADES
4. REQUISITO DE ASISTENCIA
5. INSCRIPCIÓN
6. CUOTA DE INSCRIPCIÓN
7. SEGURO
8. UNIFORME
9. REQUISITOS PARA EL CLUB
10. PROVEEDURÍA Y COCINA
11. TRANSPORTE
12. INVESTITURAS
13. PARTES ESPECIALES - MÚSICA
14. BAUTISMO
15. CONCURSOS
16. RADIO
17. EVALUACIÓN DE LOS CLUBES
18. OTRAS INFORMACIONES

REQUISITOS E INFORMACIONES GENERALES

1 MODALIDAD DEL ENCUENTRO

El VII Camporí de la UA tendrá como eje fundamental el objetivo del ministerio JA: "Salvación y Servicio", que unido al programa PODER de la UA, estos objetivos incentivarán la "Comunión y la Misión".

- a. **Salvación (Comunión):**
 - i. Se busca la renovación espiritual de los conquistadores, a través de la "Comunión del Programa PODER de la UA" con el "Plan de las cuarentas madrugadas"
 - ii. Se realizarán programas espirituales que fomenten la consagración y la entrega a Dios, resaltando el amor de Jesús.
 - iii. Se incentivará el estudio de la Biblia y la oración, como parte del estilo de vida de los conquistadores.
 - iv. Se provocarán diálogos de amistad entre los conquistadores que cultivan comunión con Dios.
 - v. Se motivará a que cada conquistador desee "Brillar por Él"
- b. **Servicio (Servicio):**
 - i. Promoviendo la "Misión del Programa PODER de la UA" con los seis frentes misioneros, para que cada conquistador sirva:
 1. **A Dios:** Fomentando el compromiso de cumplir con el Blanco de los conquistadores, e incluir a los conquistadores en el objetivo de culminar la obra de predicar el advenimiento de Cristo, trabajando en Grupos Pequeños, formando Parejas Misioneras y Clases Bíblicas para evangelizar en la Cosecha de Septiembre.
 2. **A la Iglesia:** Integrar a los conquistadores en los diferentes servicio que tiene la iglesia, ayudarlos a que puedan desarrollar sus dones y a participar con sus líderes. Especialmente en la recepción y la oración intercesora.
 3. **A la Comunidad:** Sensibilizar a los conquistadores ante las necesidades de las personas y comprometerlos en el servicio y en el cuidado del medio ambiente, como parte del respeto y valoración a todo lo creado por nuestro Dios.

2 LEMA: "BRILLA EN MI CON PODER"

- a. Este lema acompañará todas las actividades juveniles que se realizan a lo largo y a lo ancho de la División Sudamérica. El énfasis está en permitir que Cristo viva en cada corazón para que Brille en cada conquistador. Por eso se incentiva el compromiso diario de comunión con Dios a fin de fortalecer este hábito y fomentar los servicios que surjan de corazones que responden a los llamados y a las iniciativas de Dios.
- b. Se espera que todos los concursos, temas y juegos fortalezcan esta idea. El texto base es: "**Así alumbre vuestra luz delante de los hombres para que vean vuestras obras buenas, y glorifiquen a vuestro Padre que está en los cielos.**" Mateo 5: 16
- c. Como iglesia estamos convencidos que nuestros Jóvenes han sido llamados para ser glorificar a Dios y ser protagonistas en el presente y siendo luces en la terminación de la obra.

3 ACTIVIDADES

- a. Nuestro programa será variado y contendrá actividades como:

- i. Juegos de destrezas
- ii. Niños predicadores
- iii. Música
- iv. Deportes y recreación
- v. Predicaciones y meditaciones
- vi. Marcha de testificación
- vii. Actividad Misionera y comunitaria
- viii. Representaciones
- ix. Seminarios para líderes
- x. Talleres de aprendizaje
- xi. Turismo
- xii. Y mucho, mucho, más.

4 REQUISITO DE ASISTENCIA

- a. Para participar del VII Camporí de la UA, deben anotarse como integrantes de un club de conquistadores, oficialmente reconocido por una Misión/Asociación de la Iglesia Adventista del Séptimo Día.
- b. Los Clubes que califiquen tienen que:
 - i. Haber participado del último Camporí de su Misión/Asociación. (Se harán excepciones a Clubes de trayectoria).
 - ii. Cada integrante debe estar realizando la Clase Progresiva correspondiente a su edad durante el año 2009.
 - iii. Deben participar del concurso "Bueno con la Biblia".
 - iv. Deben participar del proyecto "Vida por Vidas" (Donación de sangre).
 - v. Se espera que los integrantes del club tengan un fuerte compromiso misionero en sus iglesias. Es por eso que pedimos que todos los clubes deben participar del concurso del proyecto PODER, según la propuesta del Ministerio JA, con el objetivo de integrar al club a los seis frentes misioneros y realizar un proyecto que concrete una cosecha de almas en septiembre del 2009.
 - vi. Además, el club debe participar por lo menos de otros tres concursos para el Camporí.
 - vii. Se pide que cada club realice por lo menos tres especialidades, de las cuales una tiene que ser misionera.
 - viii. Cada integrante debe asistir con su uniforme reglamentario y con uniforme de actividades.
 - ix. No se permitirá la inscripción de personas aislados y ningún Club de Aventureros, de Guías Mayores o de otros grupos aislados.

5 INSCRIPCIÓN

- a. El director debe completar el **Formulario de Inscripción** y enviar a la Misión/Asociación correspondiente, con el respectivo pago.
- b. **La Misión/Asociación entregará vía e-mail, un código al director del club, para ingresar en la página web del Camporí los nombres, documentos y demás datos solicitados.**
 - i. Esto tendrá vigencia hasta cinco días después de recibir el código.
 - ii. Es recomendable conservar una impresión de copia para su propio control.
- c. Todos los asistentes deben llevar su documento de identidad y las autorizaciones correspondientes de padres y /o tutores para ingresar al Paraguay y asistir al evento.
- d. Podrán inscribirse quienes reúnan los siguientes requisitos:

- i. Miembros regulares del Club de Conquistadores de 10 a 15 años de edad, cumplidos en el momento del Camporí.
 - ii. Miembros adultos que sean directivos, consejeros, instructores, cocineros, etc., nombrados por la junta de la iglesia /congregación.
 - iii. La asistencia de los miembros adultos se considerará en base al siguiente porcentaje: 40 % adultos y 60 % conquistadores regulares, sobre el total de asistentes.
- e. El director del Club será responsable de cargar los datos en la página web en la fecha establecida y hacer el trámite de inscripción definitiva al llegar al Camporí.
- i. Será requisito **indispensable** que el Formulario de Inscripción esté en las oficinas de la Misión/Asociación, **antes del 10 de agosto del 2009.**
 - ii. Pasada la fecha de inscripción, el Club que no se inscriba puede perder su derecho a participar.
 - iii. No se aceptarán inscripciones al momento de iniciar el Camporí.

6 CUOTA DE INSCRIPCIÓN

- a. La inscripción será abonada por **TODOS LOS QUE ASISTAN, INCLUSIVE DIRECTIVOS Y COCINEROS.**
- b. La cuota de inscripción al Camporí es de **\$U 47** por asistente **hasta el 10 de agosto del 2009.**
 - i. Para los clubes de la Misión Uruguay (MU) y de la Misión Argentina del Sur (MAS) el costo de inscripción es de \$U 42 por asistentes hasta es el 10 de agosto del 2009.
- c. **El precio está en dólares estadounidenses por la situación financiera actual. En los comunicados mensuales se presentará el valor referencial que tiene la iglesia, en cada moneda local, para el mes que corresponde al pago de las inscripciones y servicios. Si el dólar sube demasiado siempre intentaremos mantener el costo lo más bajo posible dentro de la realidad de cada país. Es por eso que mientras más temprano se inscriban mejor.**
- d. El depósito correspondiente al total de la inscripción del Club debe efectuarse desde **el 1° de junio hasta el 10 de agosto.** Pasada esta fecha se extiende hasta **el 10 de septiembre como inscripción tardía y fecha última.**
- e. Por inscripción a término:
 - i. Se bonifica el 50% a un director por club. La inscripción será de \$U 24.
 - ii. Se libera un Cocinera/o por club hasta 19 integrantes. Superando los 20 se libera a dos cocineras/os.
- f. Pasada esta fecha la Inscripción costará **\$U 55 (\$U 50 para la MU y la MAS), Sin liberados y bonificaciones. Además estarán sujetos a disponibilidad.**
- g. La inscripción será registrada en forma definitiva cuando estén en la página de la web los nombres y datos completos de cada asistente y el formulario **de depósito original en la oficina de cada Misión/Asociación.** El plazo es **cinco días hábiles** luego de la inscripción para llenar la planilla en la página web.
- h. **Advertencia:** Sin esa lista definitiva no podemos asegurar el contingente y no podremos confeccionar las remeras. Así que es importante manejarse con tiempo.
- i. La cuota de inscripción incluye:
 - i. Derecho de ingreso al lugar de campamento y sus instalaciones
 - ii. Derecho de participar en todas las actividades
 - iii. Infraestructura del evento (escenario, mangrullos, letrinas, duchas, etc.)
 - iv. Materiales que serán entregados: cartillas, distintivos, recuerdo.

- v. Premios por clubes
 - vi. Remera
 - vii. Entrada al Complejo Rakiura (Parque acuático)
 - viii. Turismo
 - ix. CD de música del evento
 - x. Seguro (no incluye el de transporte)
 - xi. Cobertura médica
- j. Los depósitos deben hacerse a las cuentas correspondientes a cada Misión/Asociación.

7 SEGURO

- a. Toda delegación que participe será cubierta por un seguro. El trámite será efectuado por la Unión Austral, basados en los datos que se carguen en la página web.
- b. Es responsabilidad de cada club:
 - i. La autorización escrita de los padres, donde se certifique que permiten que su hijo/a participe del evento. Estas autorizaciones no deben ser enviadas a la Misión/Asociación, pero si presentada al momento de registrarse en el Camporí.
 - ii. Tener el voto de la Junta de su Iglesia, registrado en el libro de actas de la misma, autorizando al Club a participar del Camporí. Deben traer un copia del voto
 - iii. Hacer los permisos correspondientes para los cruces de fronteras. Recuerden que deben certificar la firma ante escribanos o autoridades competentes, según reglamento cada país. Esto se mostrará en la inscripción al ingreso del Camporí. Cada campo transmitirá detalles para ayudarles, pero es responsabilidad de los directivos de cada club y de los padres llevar esto en orden.
 - iv. Los datos que se cargan en la página Web, sirve a la vez para el seguro. Por lo tanto, se debe velar que todos los asistentes figuren en la planilla de inscripción con sus respectivos datos de documentación.

8 UNIFORME

- a. Al ser evento de Unión el uniforme oficial del club es obligatorio para todos, según el manual de "Reglamento del Uniforme".
- b. Se requerirá el uso del uniforme oficial en: programa de apertura, desfile y sábado durante el culto divino.
- c. Es obligatorio traer uniforme de actividades para usarlo en la salida comunitaria y misionera.
- d. En todas las actividades será obligatorio el uso del pañuelo.

9 REQUISITOS PARA EL CLUB

- a. Leer atentamente las indicaciones del manual de actividades.
- b. Completar y enviar el Formulario de Inscripción junto con el depósito correspondiente, antes del 10 de agosto. (Ver formulario I)
- c. Cargar datos en la página Web.
- d. Completar y enviar los informes que se evaluarán.
- e. Organizar el campamento con las unidades. El mismo debe estar listo al inicio del Camporí el día martes 2 de febrero a las 18:00 cuando se haga el programa de apertura.

- f. **Aclaración importante:** Al predio sólo podrán ingresar desde el día **lunes 1 de febrero a partir de las 12:00hs hasta las 20:00hs y el martes 2 febrero a partir de las 06:00 de la mañana.** Bajo ninguna circunstancia podrán ingresar antes y fuera de este horario. Si un club desea o debe llegar antes deberá aprovisionarse para parar en otro lugar. **Recordamos que el club que ingresó ya está bajo la responsabilidad del evento, así que deberá acatar las directivas que se indiquen para el control y la armonía durante las horas previas al inicio del Camporí.**
- g. Proveer de todos los equipos necesarios para acampar.
- h. Por seguridad, es necesario que el club se organice en función de principios de prevención. Contemplan los aspectos enumerados en la evaluación. Observen especialmente lo relacionado a la electricidad.
- i. La iluminación será general. No habrá iluminación por campamento
 - ii. Sólo habrá electricidad en las cocinas, las cuales estarán agrupadas en espacio designado dentro del sector de campamento de cada Misión/Asociación.
- i. Deben traer todo lo necesario para la cocina: quemadores, ollas, etc. Habrá garrafas disponibles en la Proveeduría.
- j. Se ofrecerá un servicio de cocina para los clubes que vienen fuera del Paraguay.
- k. El consejero debe asumir plena responsabilidad por los varones o las niñas de su unidad, y debe estar con ellos todo el tiempo. Se tendrá en cuenta esta participación del consejero en la evaluación. Se descontarán puntos a los clubes cuyos consejeros circulen sin sus conquistadores a chicos que estén solos o fuera del programa sin debida autorización. No se puede retirar a ninguna unidad o club de los programas sin informar al jefe de día.
- l. Cada Club debe llevar su propio botiquín de Primeros Auxilios.
- m. Cada Club será responsable del orden de su campamento. Se deberán acomodar a los varones y a las niñas en forma separada y tener controlado la disciplina de los conquistadores y la seguridad de su propio sector de campamento. Nunca el campamento deberá quedar solo.
- n. Habrá un sector de banderas grandes para que cada club pueda presentar sus banderas.
- o. Queremos fomentar la creación de bandas de fanfarreas en los clubes. Sin embargo, estarán limitados en su uso exclusivamente a la marcha y a formaciones autorizadas. No se permitirá el usos de instrumentos musicales y/u otros afines en momentos que no sean los designados. El evento retirará los instrumentos cuando esto afecte a la conducta de los conquistadores o promueva murgas, movimientos inapropiados o rivalidades entre los clubes.
- p. **El club debe tener las banderas reglamentarias, y exhibir los ideales y estandarte del club.**
- q. Solicitamos que los clubes se organicen con la siguiente distribución en el sector de campamento. Vamos a evaluar los sectores de exposición donde pondrán las manualidades destacadas del año, fotos de actividades y los sectores de recuerdos para exhibir trofeos y logros de los años del club. Además cada unidad debe estar ordenada y dentro de su rincón de unidad, con sus respectivas construcciones. Se otorgará punto especialmente por la disposición y creatividad en organizare el sector de campamento
- r. **Diagrama propuesto**

Carpa de Adultas	Sector Carpas Chicas			Carpa Directivas	Recuerdos y BANDERAS	
					Hall Ingreso	PÓRTICO
Zona de construcciones del club	Zona de formación interna					
Carpa de Adultos	Sector Carpas Chicas			Carpa Directivos	Sector de Exposición	

- s. **Detalle importante:** Deberíamos preparar un presente para ser entregado a cada uno de los clubes en nombre del club que representamos. En el futuro podremos precisarles la cantidad que necesitarán.

10 PROVEEDURÍA Y COCINA DEL EVENTO

- Habrà una proveeduría para los clubes que lleven sus comedores y cocineros.
- Las cocinas de los clubes estaràn juntas en el sector de campamento de cada Misión/Asociación.
- El evento proveerá el servicio de cocina a quienes quieran contratar el servicio y así evitar el traslado de equipo y personas que encarecen el viaje y ocasiona problemas aduaneros. Habrà cuatro opciones y cada grupo se anotará con el menú que más le guste.
- En todos los casos, el costo será de **\$U 40** por participantes que incluye tres comidas (desayuno, almuerzo y cena) de los cinco días, comenzando con el almuerzo del martes 2 de febrero hasta el desayuno del domingo 6 de febrero. La modalidad será que cada uno trae sus utensilios y le sirven. Habrà espacios libres para comer al estilo campamento sin mesas. El servicio será abundante eligiendo variedades que sean agradables al paladar de cada país. Está organizado para que cada grupo no demore más de una hora en servirse y alimentarse, por lo que habrá horarios rigurosos.
- Para acceder a este servicio se debe inscribir con el formulario correspondiente de la Web, para elegir la opción más conveniente y enviar el importe a la Misión Asociación antes del 30 de octubre. Pasada esa fecha estará anulado el pedido. Cada cocina tiene cupo, por lo que aconsejamos hacer las reservas con tiempo. La disponibilidad de elegir las opciones estará a partir de la inscripción del club, es decir desde el 10 de agosto.

11 ÓMNIBUS

- Contratar la movilidad con anticipación para no tener problemas.
- En el contrato deben sumarse unos 50 kilómetros para el desfile, parque acuático y salidas comunitarias. Si vuestro colectivo no permanecerá para las actividades del campamento, deberán avisar para poder contratar una movilidad local, en el formulario preparado correspondiente. Estará disponible **hasta el 30 de octubre del 2009**. Es imposible poder ofrecer transporte a los que no se anoten o no lleven propios. Por favor manéjense con anticipación. En el caso de requerir transporte del evento deben presupuestar entre \$U 6 y \$U 9 por participante.
- No estamos permitiendo que los colectivos queden en el predio y que los chóferes paren y/o coman en el campamento.

12 INVESTITURAS

- a. Tendremos investiduras de "Guía Mayor" y "Clases Regulares". De esta forma podremos participar de una Investidura donde los Conquistadores serán los protagonistas.
- b. Para Guías Mayores Máster y Avanzados, está sujeta a la aprobación de la Unión Austral. Los interesados deben hacer llegar la carpeta y tarjeta firmadas a los campos antes del 30 de octubre. Sólo se realizará la investidura si se aprueban las tarjetas y si se autoriza. Existe buena disposición, pero necesitamos trabajar con tiempo.
- c. No habrá examen de Guía Mayor. El candidato a investirse deberá realizar el examen antes con su Instructor Regional o pastor. Para eso deben informar al campo para enviar el correspondiente examen a quien tomará la prueba. Deben hacer llegar el nombre antes del 30 de octubre. Al llegar al Camporí presentar en la inscripción final (1) la tarjeta debidamente firmada, (2) la carpeta de trabajo, (3) la probación de la junta de iglesia y (4) el examen aprobado. La falta de uno de estos cuatros elementos impedirá la investidura.
- d. Cada Club debe enviar los formularios de clases progresivas antes del 30 de octubre. Los que no envíen el formulario hasta esa fecha, no participarán de la investidura. Esto incluye Tarjetas Progresivas, Avanzadas, Guías Mayores y Máster.
- e. Con la ayuda de Dios y la organización previa, tendremos todo el material de la investidura en el Camporí.

13 PARTES ESPECIALES - MÚSICA

- a. Cada Club deberá preparar por lo menos una parte especial de carácter religioso, para ser presentada durante el evento. La comisión de música evaluará cada parte y la participación estará sujeta a disponibilidad. Sin embargo, el club recibirá la puntuación correspondiente. No se aceptarán partes que no corresponda a los principios de la Iglesia Adventista.
- b. Se ha organizado un concurso de música con autores e intérpretes integrantes del club. Los mejores temas serán incorporados en el CD del evento. En el anexo se detallan los requisitos y plazos para participar.

14 BAUTISMO

- a. Deseamos que sea ésta una ceremonia muy especial, en un ambiente natural, como una ofrenda a nuestro Creador.
- b. Todos los candidatos deben traer la aprobación de la Junta de su Iglesia y de su pastor.
- c. Se debe entregar la lista de candidatos en la inscripción final al llegar al Camporí.

15 CONCURSOS

- a. Se espera que cada club que asista esté participando de por lo menos tres concursos.
- b. Se realizarán actividades previas al Camporí, desde Abril y hasta diciembre del 2009.
- c. Se realizarán, además, concursos de participación individual o grupal:
 1. Concurso de Proyectos PODER (ver apéndice 1)
 2. Concurso de Clases Progresivas (ver apéndice 2)

- | | |
|--|-------------------|
| 3. Concurso de Niño Predicador | (ver apéndice 3) |
| 4. Concurso de Habilidades de Conquistador | (ver apéndice 4) |
| 5. Concurso de Música | (ver apéndice 5) |
| 6. Concurso de Ecología | (ver apéndice 6) |
| 7. Concurso de Proyectos Comunitarios | (ver apéndice 7) |
| 8. Concurso de Marcha/Desfile | (ver apéndice 8) |
| 9. Concurso de Hachas Ceremoniales | (ver apéndice 9) |
| 10. Concurso de Cuadro de nudos | (ver apéndice 10) |
| 11. Concurso de Fotografía | (ver apéndice 11) |
| 12. Concurso de Pórtico | (ver apéndice 12) |
- d. Los concursos están pensados para la edad de los conquistadores/as.
- e. Cada club elegirá en que concurso participar.
- i. Algunos se inscriben con anticipación y otros al momento de ingresar al predio. Deben prestar atención a este detalle.
 - ii. Las actividades están reglamentadas en el anexo.

16 RADIO

- a. Habrá una radio funcionando en vivo todos los días del evento donde podremos disfrutar de una hermosa programación y a la vez estar informados. Es por eso que les pedimos que cada club traiga una radio para escuchar en la cocina del campamento.
- b. Sin embargo, se mantiene la prohibición de traer elementos personales tales como: Discman, MP3 y/u otro parecido.

17 EVALUACIÓN DE LOS CLUBES

- a. El sistema de evaluación que se utilizará estará basado en el instrumento preparado para tal fin.
- b. Tiene como propósito estimular la superación y la competencia con relación a nuestro propio desempeño y no tanto con relación al desempeño de otros.
- c. Teniendo en cuenta este marco de referencia, cada club deberá esforzarse por alcanzar el máximo de puntos en las actividades previas al Camporí. Es por eso que se sugiere que trabajen con el formulario y procuren tener en carpeta todo lo que allí se pide exclusivamente llenando completamente todos los formularios que correspondan a los informes requeridos para ser evaluados. Si queremos agregar más información podrán hacerlo pero en un anexo separado, para que sea más sencillo el cómputo final.
- d. Cada club será evaluado de acuerdo a las actividades previas y durante el Camporí según establece el formulario de evaluación general, con la suma de puntos obtenidos. **Se agruparán en tres niveles de acuerdo a sus años de existencia: Nivel 1: Clubes de 1 a 4 años; Nivel 2: Clubes de 5 a 9 años y Nivel 3: Clubes de 10 o más años.** El club obtendrá la siguiente calificación:
 - i. Club "5 Estrellas"
 - ii. Club "4 Estrellas"
 - iii. Club "3 Estrellas"
 - iv. Club "2 Estrellas"

- e. No se harán públicas las informaciones sobre esta evaluación. Cada club la recibirá por escrito, después del encuentro.
- f. Este año evaluaremos especialmente la disciplina y comportamiento de los conquistadores. También dedicaremos tiempo especial a la inspección para evaluar conocimiento de los conquistadores en ideales, nudos, orden cerrado, significado de insignias, etc. Será un punto importante la actividad misionera desarrollada durante el año con el club.
- g. En el siguiente cuadro, se presenta los aspectos a considerar en cada área. En la columna que dice puntos posibles la valoración de cada detalle y con números oscuros el total de cada aspecto del área.

1. ORGANIZACIÓN	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Inscripción:</u> A término y con todos los requisitos	300	
1. Planilla y formulario financiero de inscripción (10/08/09)	50	
2. Inscripción del listado en página Web (Antes del 10/09/09)	50	
3. Formulario Clases progresivas (30/09/09)	50	
4. Información Datos Históricos (hasta el Camporí)	50	
5. Envío de datos históricos por e-mail	100	
<u>Libro de Historia del Club:</u> Con fotografías y resumen de las actividades del año. Entregar en el Camporí.	100	
<u>Planificación Anual:</u> Entregado en la Misión/Asociación antes del 10/08/08.	300	
Debe incluir:		
1. Objetivos y blancos para el 2009	20	
2. Actividades a desarrollar	20	
3. Especialidades a cumplir	20	
4. Servicios que se harán a la Comunidad	20	
5. Planes misioneros	50	
6. Blancos de bautismos	20	
7. Equipamiento	30	
8. Otros detalles significativos	20	
9. Por tener todos los puntos anteriores	100	
<u>Informes enviados a la Misión/Asociación:</u>	350	
1. Informe de Apertura	50	
2. Informe trimestral: 2 al momento del Camporí	50	
3. Certificación de firmas	20	
4. Noticias de actividades realizadas	50	
5. Lista de los que se bautizarán en el Camporí	40	
6. Lista de investidura para el Camporí	40	
7. Adicional por enviar todos a tiempo	100	
<u>Informe de actividades</u>	1.500	
1. Realizaron tres especialidades incluyendo una misionera	200	
2. Los participantes hicieron sus respectivas clases progresivas	200	
3. Participaron del proyecto más vida	200	
4. Participan del concurso PODER	200	
5. Participan en más de tres concursos	200	
6. Por haber hecho los cinco anteriores	500	
TOTAL ÁREA ORGANIZACIÓN	2.550	

2. EQUIPAMIENTO	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Banderas y banderines</u>	700	
1. Bandera Nacional	100	
2. Bandera de Conquistadores	100	
3. Bandera JA Internacional	100	
4. Banderín de Unidad (Porcentaje: banderines/cantidad de unidades)	100	
5. Bandera del Club Local	100	
6. Estandarte del club	100	
7. Estandartes con ideales		
<u>Carpas</u>		
1. Carpa propiedad del Club (Porcentaje: carpas/cantidad de unidades)	300	
<u>Implementos del club:</u>	300	
1. Sogas propias	70	
2. Herramientas de campamento (palas, machetes, masa, rastrillo, etc)	70	
3. Implementos de escultismo (arnés, sol de noche, linternas, etc)	70	
4. Botiquín (Vendajes, gasas, alcohol, desinfectantes, curitas, etc)	90	
<u>Uniformes</u> (Porcentaje: elemento de uniforme/cantidad de integrantes club)	1.800	
	1000	
1. Camisa y pantalón o pollera	100	
2. Pañuelo y pasapañuelo (10)	50	
3. Cinto con hebilla (5)	50	
4. Zapatos y medias (5)	50	
5. Banda (10)	50	
6. Insignias, botones y jinetas (Sólo se considera las colocadas correctamente)		
7. Uniforme de actividad	500	
TOTAL ÁREA EQUIPAMIENTO	3.100	

3. PUNTUALIDAD Y CONDUCTA	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Puntualidad:</u> en las distintas actividades	2.100	
1. Formaciones	300	
2. Carrusel	300	
3. Cultos	300	
4. Programas Sábado	300	
5. Marchas de Testificación	300	
6. Programas Nocturnos	300	
7. Reuniones Directivos	300	
TOTAL ÁREA PUNTUALIDAD Y CONDUCTA	2.100	

4. ACTIVIDADES ESPIRITUALES Y MISIONERAS	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Informe de Evangelismo:</u> (Entregar informe en el Camporí y colocar fotos en el sector de exposición del campamento)	400	
1. Proyecto misioneros realizado en 2009	100	

2. Participación del proyecto "Hogares de Esperanza" y "Semana santa" (Fotos)	100	
3. Participación en el Revive JA de septiembre 2009 (Fotos)	100	
4. Participación de los frentes misioneros del Programa PODER (Fotos)	100	
<u>Bautismos</u>	400	
1. Informe de Bautismos del Revive JA 2009	200	
2. Candidatos al Bautismo en el Camporí (Con nota del pastor, certificando el acuerdo de Junta)	200	
<u>Participación en actividades en la Comunidad: (Entregar informe en el Camporí y colocar fotos en el sector de exposición del campamento)</u>	200	
1. Desfiles, visitas, Defensa Civil, Ferias, etc.	100	
2. Curso de salud/familia para la comunidad realizados por integrantes del club.	100	
<u>Especialidades misioneras obtenidas (Entregar informe en el Camporí)</u>	200	
1. Especialidades misioneras realizadas en el 2008 (Porcentaje: Especialidad/integrantes club)	200	
TOTAL ÁREA MISIONERA	1.200	

5. ARTE DE ACAMPAR	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Organización área del Campamento</u>	1.300	
1. Delimitación del sector del club	200	
2. Pórtico	200	
3. Cartel identificadorio del Club	100	
4. Sector de Banderas y recuerdos	100	
5. Sector de Exposición	100	
6. Sector de Formación y distribución de carpas según solicitado	200	
7. Carteles identificadorios de sectores del campamento	100	
8. Zona de construcción especial (puente, mueble, etc.)	300	
<u>Carpas</u>	600	
1. Sector de unidad y delimitaciones	100	
2. Cartel con el nombre de la unidad	100	
3. Armado y presentación de las carpas	100	
4. Sectores de bolsos y/o construcciones especiales	100	
5. Orden y limpieza interior de la carpa	100	
6. Equipamientos bien ordenados y en buen estado	100	
<u>Área:</u>	500	
1. Limpieza	200	
2. Sector de equipamiento (sogas, herramientas, etc.)	100	
3. Electricidad	200	
<u>Cocina: (En el caso de usar cocina del evento se suman estos puntos)</u>	200	
1. Carpa de cocina	50	
2. Limpieza	40	
3. Equipos de cocina	40	
4. Menú equilibrado	40	

5. Uniforme de cocineros/as (libre)	30	
<u>Seguridad</u>	500	
1. Balde de arena o matafuego	100	
2. Plano de estructura (Sólo para carpas de más de 20 integrantes)	100	
3. Tablero eléctrico del campamento con disyuntor (Usarlo en la cocina)	200	
4. Plan de acción ante una emergencia (Debe estar visible)	100	
<u>Presentación del club en la inspección</u>	1.900	
1. Formación y presencia general del club	300	
2. Conocimiento de orden cerrado	200	
3. Conocimiento de Ideales	300	
4. Conocimiento de arte de acampar y nudos	200	
5. Conocimiento significado de insignias	200	
6. Presentar libro del Curso de Lectura y su estudio.	200	
7. Presentar la Biblia (Una Biblia por Integrante club)	200	
8. Informe en un minuto de campamentos del club y del sector de exposición (un líder designado)	300	
TOTAL ÁREA ARTE ACAMPAR	5.000	

6. PARTICIPACIÓN EN CONCURSOS	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Concursos</u>	12.000	
1. Concurso de Proyectos PODER	2.000	
2. Concurso de Clases Progresivas	1.000	
3. Concurso de Niño Predicador	1.000	
4. Concurso de Habilidades de Conquistador	1.000	
5. Concurso de Música	1.000	
6. Concurso de Ecología	1.000	
7. Concurso de Proyectos Comunitarios	1.000	
8. Concurso de Marcha/Desfile	1.000	
9. Concurso de Hachas Ceremoniales	500	
10. Concurso de Cuadro de nudos	1.000	
11. Concurso de Fotografía	500	
12. Concurso de Pórtico	1.000	
TOTAL ÁREA CONCURSOS	12.000	

7. INVESTIDURA	POSIBLE	ALCANZADO
<u>Guías Mayores</u> activos en el Club y presentes. (Porcentaje: GM/Cantidad de Directivos, consejeros, instructores)	300	
<u>Investiduras realizadas en 2009 y hasta el VII Camporí UA.</u>	3.700	
1. Clases regulares (Porcentaje: Conquistador Investido/Cantidad de integrantes del club)	3.000	
2. Guía Mayor que se invista en el Camporí (Porcentaje: GM Investido/Cantidad de directivos, consejeros, instructores)	500	
3. Guía Mayor Avanzado que se invista en el Camporí (Porcentaje: GM Investido/Cantidad de directivos, consejeros,	200	

instructores)		
TOTAL ÁREA INVESTITURA	4.000	

ADICIONALES

8. DESCUENTO DE PUNTAJE	POSIBLE	ALCANZADO
1. Indisciplina del Club, unidad o directivo.	-1.000	
2. Irreverencia en actividades espirituales.	-1.000	
3. No participación o salirse con anticipación de las reuniones generales o espirituales	-1.000	
4. Lugar del Campamento en desorden al retirarse	-1.000	
5. Violación de principios de la IASD	-1.000	
6. Desordenes en apariencia conquistador	-500	
a. Cabellos con cortes llamativos	-100	
b. Adorno de bijouterí y piercing	-100	
c. Utilización de ropas inapropiadas (de fútbol, roqueras, etc.)	-100	
d. No utilización del pañuelo de conquistador	-100	
e. Uso de vocabulario inapropiado	-100	
TOTAL DESCUENTO DE PUNTAJE	-7.000	

9. PUNTAJE DE ESTÍMULO	POSIBLE	ALCANZADO
Se dará puntaje adicional:		
1. Integración y colaboraciones del Club para el Camporí	1.000	
2. Buena conducta durante el Camporí	1.000	
3. Participación especial solicitado por el evento	1.000	
4. Bandera gigante del club	500	
5. Pancarta con mensaje misionero para la marcha de testificación	1.000	
6. Disfraz con mensaje misionero para la marcha de testificación	1.000	
TOTAL PUNTAJE ESTÍMULO	5.500	

18 OTRAS INFORMACIONES

- a. En algunas semanas más, recibirán nuevo material adicional de informaciones. Recibirán noticias en cuanto a los preparativos del Camporí, cómo se preparan los clubes y todo aquello que consulten y pueda ser de utilidad para todo el grupo.
- b. Las **informaciones adicionales** será enviada vía e-mail, no por correo, sólo a los clubes que están registrados oficialmente en cada Misión/Asociación. Es necesario que cada club registre uno o más correo electrónicos donde quieran recibir la información actualizada. Por favor si nos les llega este material por correo electrónico es porque no tenemos el registro. **Es responsabilidad del club solicitar esta información y asegurar que les lleguen los comunicados.** Por cualquier duda diríjense a sus respectivos campos.

APÉNDICE 1

CONCURSO PROYECTOS PODER

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en la misión
- ▼ Fomentar clubes misioneros e integrados al plan evangelizador de la Iglesia
- ▼ Fomentar el programa PODER de la UA y aplicarlo a las actividades del club
- ▼ Que el club se entusiasme en Ganar Almas y cosechar en septiembre.
- ▼ Desarrollar dones y habilidades para compartir la Palabra de Dios

Actividades

Se realizarán dos actividades una teórica y otra práctica:

Teórica

1. Diseñar una o varias especialidades donde los conquistadores puedan aprender a trabajar en misión, usando los seis frentes misioneros.
2. Tiene que contemplar:
 - a. El concepto de PODER ilustrado por la llama (Ver el significado en el libro "Hecho de los apóstoles" de Elena de White, donde se explica el significado de la llama en la cabeza de los discípulos cuando vino el pentecostés).
 - b. Tiene que visualizarse los dos aspectos del proyecto: Comunión y Misión.
 - c. Tiene que conocerse los seis frentes misioneros.
 - d. Tiene que evaluarse una práctica para que los chicos realicen participen en los seis frentes misioneros.
 - e. Tiene que conocerse el Proyecto PODER del Ministerio JA. Destacando:
 - i. Qué hace el club en Semana Santa
 - ii. Qué hace el club con el Proyecto Elías
 - iii. Qué hace el club en el revive JA de Septiembre
 - iv. Qué hace el club para ganar almas
 - v. Qué hace el club para apresurar de la venida de Jesús (Saludo Maranhata)
 - vi. Qué hace el club en el contexto del tiempo del fin
3. Esta especialidad será presentada en una carpeta de trabajo. El proyecto ganador se usará para ser utilizada en los clubes de la Unión Austral, como una especialidad fundamental para motivar la misión en el club.

Práctica

1. Tiene que informarse la participación del club en el Proyecto PODER del Ministerio JA-UA
2. Este proyecto Implica:
 - a. Trabajo en Semana Santa
 - b. Involucrarse en los seis frentes misioneros
 - c. Tener un Revive de cosecha en Septiembre
3. Haber Ganado almas con el club de conquistadores.
4. Cerrar el informe con propuestas para:
 - a. Motivar a los conquistadores y los clubes a "apresurar la venida"
 - b. Motivar a los conquistadores a preparase para el tiempo del fin y visualizar la función del club.

APÉNDICE 2

CONCURSO DE TARJETAS PROGRESIVAS

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en su capacitación
- ▼ Incentivar la correcta realización de las tarjetas
- ▼ Valorizar el esfuerzo de cada conquistador según su edad
- ▼ Incentivar la realización de las tarjetas
- ▼ Proveer a los clubes un instrumentos para motivar la realización de las tarjetas

Bases

1. Cada club deberá hacer un proceso de selección que puede consistir en: Concursos, exámenes, o evaluación de la comisión directiva del club.
2. En el proceso se determinará que conquistador participará del concurso en el Camporí.
3. Se deben seleccionar de acuerdo a la edad y la tarjeta correspondiente. Sólo se toman en esta instancia las tarjetas regulares.
4. La selección será
 - a. Un conquistador de hasta 10 años cumplidos para amigo
 - b. Un conquistador de hasta 11 años cumplidos para compañero
 - c. Un conquistador de hasta 12 años cumplidos para explorador
 - d. Un conquistador de hasta 13 años cumplidos para pionero
 - e. Un conquistador de hasta 14 años cumplidos para excursionista
 - f. Un conquistador de hasta 15 años cumplidos para guía
5. En el caso de los consejeros o instructores del club se dará un concurso basado en las clases progresivas avanzadas. En este caso la participación estará determinada por la función que ocupa en el club. Sólo puede presentarse uno por club.
6. Para los directivos también habrá un concurso basado en el "Manual Administrativo de los Conquistadores" (Tapa azul, que se puede adquirir en ACES.)

Modalidad

1. En todos los casos el concurso se basará en un examen escrito, modalidad múltiple de opción (múltiple choice), que será tomado a todos los participantes cada uno de acuerdo a su grupo.
2. El examen será breve entre 10 y 20 minutos máximos. Será adecuado conforme a la edad y a la función que ocupan en las actividades del club. Pero se espera que tengan un mínimo de conocimiento para poder aprobar.
3. El premio se lo llevarán los tres primeros lugares de cada categoría. Es decir tres para cada clase progresiva, tres consejeros y tres directivos.
4. Los participantes se anotarán en la inscripción al inicio del Camporí.
5. Deberán presentarse en el horario fijado por el programa en el lugar de las inscripciones con lapicera y un elemento de apoyo para escribir. Es importante la puntualidad porque de esto dependerá el tiempo del examen. Los más puntuales tendrán más tiempo.
6. Al finalizar el Camporí se hará la mención y la entrega de premio a los participantes.
7. El puntaje para el club se otorgará por presentarse en el examen indistintamente si recibe premio o no. Pero no recibirá el club que se anote y no se presente el participante en el examen.

APÉNDICE 3

CONCURSO NIÑOS PREDICADORES

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen al predicar de Jesús
- ▼ Descubrir e incentivar los talentos de los conquistadores que les permita desarrollar programas de evangelismo juvenil
- ▼ Capacitarse en la oratoria pública
- ▼ Aprender a hacer apelaciones para llevar almas a Cristo

Bases:

1. Cada club presentará un joven Conquistador (10 a 15 años) que los represente.
2. Será solo un representante por Club.
3. Sugerimos realizar una final antes del Camporí a nivel del club local y de esa forma seleccionar al representante.
4. El tema será "Brilla en mi con PODER"
 - a. Será presentado en un mínimo de 8 minutos y un máximo de 10 minutos, frente a una comisión y a grupos menores de la Misión/Asociación, la cual funcionará el **día martes 2 de febrero entre las 14:00 y 18:00.**
 - b. La comisión designará al representante de su Misión/Asociación, quién presentará su tema en uno de los cultos matutinos o vespertinos.
5. La comisión dará un reconocimiento al conquistador que haga la mejor presentación

APÉNDICE 4

CONCURSO HABILIDADES DEL CONQUISTADOR

Objetivos:

Los objetivos de esta actividad son:

- ▼ Que los conquistadores brillen en el conocimiento práctico y teórico de las habilidades escultistas adquiridas durante el año.
- ▼ Fomentar las habilidades y capacitar conquistadores que sean líderes preparados en el futuro.
- ▼ Favorecer el estudio de las especialidades en el contexto de una tarjeta de clase regular y avanzada.

Bases Generales:

Podrán participar todos los clubes que cumplan con los requisitos aquí mencionados.

- c. Esta actividad es para conquistadores (10 a 15 años inclusive)
- d. Cada club se deberá presentar en cada posta con una unidad especial de ocho conquistadores.
- e. Un instructor podrá impartir las órdenes sin participar en las demostraciones de habilidad y en las preguntas que el monitor hiciera a los conquistadores.
- f. La participación en cada posta constará de una parte oral y una práctica que se pueden ejecutar simultáneamente ya que tiene un tiempo previsto.
- g. La vestimenta del equipo será con el uniforme del campo o con la remera del club local.
- h. Habrá instructores que evaluará el comportamiento y la participación de los clubes, con lo cual pedimos a los directivos que colaboren evitando la rivalidad y los cánticos ofensivos hacia otras agrupaciones. Se quitará puntos ante malos comportamientos.
- i. El sistema de evaluación será por puntos y de cada color habrá un club ganador.

Los seis clubes finalistas serán evaluados en la formación del viernes de tarde y allí saldrá el ganador.

Condiciones específicas y temática de las Habilidades del conquistador:

Puesto No. 1 : Fuegos

Teoría: Las preguntas estarán en cartones que deberán ser escogidos por los conquistadores.

1. Técnicas Para Encender Un Fuego
2. Utilidad Del Fuego
3. Material para hacer un Fuego
4. El Fogón : Tipos de Fogón y su utilidad específica.
5. La Fogata : Tipos de Fogata
6. ¿Cómo Se Construye Una Fogata?
7. Seguridad En Las Fogatas



Práctica: Armar 5 tipos de fuegos en un plazo de 5 a 8 minutos (De manera ornamental sin encender)

Podrá pedirse al equipo que encienda un fuego pirámide o indio (A confirmar en el evento)

Puesto No. 2: Nudos y Construcción de amarras

Teoría: Las preguntas estarán en cartones que deberán ser escogidos por los conquistadores.

1. Todo lo concerniente a la especialidad nudos.
2. Utilidad correcta del nudo. (tres opciones marcar la correcta)

Ej. Ballestrinque: Para empezar una amarra - Para regalos- Para acortar una soga

Práctica: El club irá pasando por tiempo en fila india por un evaluador que con una tarjeta irá pidiendo el nudo que le toque. Es una participación que premia la habilidad de hacer nudos y la agilidad del grupo.

Nudos a evaluar:

- | | |
|--|----------------------|
| 1. Ancla | 13. Tensor |
| 2. As de guía | 14. Torniquete |
| 3. Ballestrinque | 15. Vuelta de braza |
| 4. Corredizo | 16. Pescador |
| 5. Pescador | 17. Gaza, |
| 6. Cote, media malla o simple | 18. Prussik |
| 7. Dogal de verdugo | 19. Lazo corredizo |
| 8. Dos medios cotes | 20. Silla de bombero |
| 9. Presilla de alondra, | 21. Rosa |
| 10. Ocho: 10-Doble ocho cocido, 10-Falso | 22. Llano |
| 11. Calabrote | 23. Vuelta de escota |
| 12. Margarita | 24. Galer |
| | 25. Tirante |



Puesto No. 3: Orden Cerrada y Formaciones (fuente Manual de Marchas Unión Austral)

Teoría: El Evaluador va preguntando libremente a los integrantes del equipo.

Conocimientos a evaluar: Especialidad Civismo e Ideales.

Práctica:

1. Orden cerrada
2. Formaciones



Puesto No. 4: Primeros auxilios

Teoría: En cartones con tres opciones deberán los conquistadores mencionar la opción correcta, de acuerdo a los puntos presentados en la especialidad de primeros auxilios:

Práctica: Con elementos provistos deberá hacer práctica de inmovilizaciones y vendajes.

APÉNDICE 5

CONCURSO DE MÚSICA

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en su adoración
- ▼ Fomentar los dones de adoración en los conquistadores de la UA.
- ▼ Fomentar la música adecuada, acorde los principios de la Iglesia Adventista del 7.

Actividad:

La actividad consiste en la elaboración de una canción con el Lema: "Brilla en mi con PODER"

Bases:

1. Sólo participan conquistadores, consejeros o directivos del club
2. El tema musical debe destacar las dos áreas del proyecto PODER: Comunión y Misión
3. La composición musical tiene que ser congregacional y no superar los 20 compases.
4. Se pueden hacer las estrofas que deseen, pero se tomará la capacidad de retención de los conquistadores. Se desea evitar temas con letras muy repetitivas, salvo el caso de un estribillo.
5. El texto debe ser en español.
6. Las composiciones deben ser totalmente originales.
7. Se pueden recibir más de un trabajo por autor o temas con más de un autor.
8. Debe estar de acuerdo a los principios tradicionales de la Iglesia Adventista del Séptimo Día, adaptada para los Chicos en la edad de los conquistadores (10 a 15 años).
9. Este Canto debe ser presentado antes del **10 de agosto del 2009** en la Asociación/Misión. La presentación debe ser en un CD que incluya:
 - a. Letra en texto
 - b. Partitura
 - c. Una interpretación cantada con un instrumento
10. Cada tema debe estar en un sobre, firmado con un seudónimo y en el interior los datos:
 - a. Nombre y Apellido Completo de todos los autores
 - b. Edad y Sexo
 - c. Dirección electrónica (e-mail)
 - d. Club, Ciudad, Distrito, Provincia, Asociación/Misión a la que pertenece.
11. El jurado evaluará los cantos y elegirá el tema premiado. El premio será para el club.
 - a. Se seleccionarán los diez mejores temas y se preparará un CD que irá como obsequio a los conquistadores que participen del VII Camporí
 - b. El mejor tema se usará como canto lema del VII Camporí.
 - c. **El club que entregue 3 temas finalistas, recibirá 300 puntos extras.**

APÉNDICE 6

CONCURSO DE ECOLOGÍA

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en cuidar la naturaleza
- ▼ Descubrir nuevos talentos en la juventud.
- ▼ Afianzar nuestros principios de temperancia.
- ▼ Promover nuestros principios de temperancia y nuestros conceptos sobre ecología para el público en general, como un método más de testificación.
- ▼ Descubrir nuevas estrategias para aproximarnos a las autoridades y medios de difusión pública.
- ▼ Fomentar en los conquistadores el cuidado del medio ambiente, basados en el principio que Dios creó el mundo en siete días y reposó en el séptimo

Bases:

1. Modalidades
 - a. Afiches.
 - b. Pancartas.

2. Temas
 - a. Cuidado y protección del medio ambiente.
 - b. Cuidado de la salud.

3. Organización
 - a. Cada club, para participar en el concurso, deberá organizar un concurso local y planificarlo en el marco de un proyecto de acción comunitaria referido a los temas de ecología y temperancia.
 - b. Participar como club, apoyando cursos de salud organizados por la Iglesia local.
 - c. Informar a los periódicos (diarios) locales acerca del concurso y actividades que se desarrollen.

Programa de afiches

- En cada iglesia o club, se debe fijar una fecha para la entrega de todos los trabajos, conforme al cronograma de fechas existentes.
- El pastor local y el director del club formarán una comisión evaluadora para escoger el mejor afiche a nivel del club local.
- Los afiches escogidos serán utilizados en ocasión del desfile.
- Deben ser originales en su totalidad. Los que sean copias de afiches ya existentes serán descalificados.
- Si hay ilustraciones con paquetes de cigarrillo o botellas de bebidas, no identificar marcas o fábricas.

Programa de pancartas

- Cada club organizará la selección de dos pancartas que lo representarán en el desfile.
- El pastor local y el director del club formarán una comisión evaluadora para escoger los mejores trabajos.
- El tamaño de las pancartas será de 4m. x 1m. en tela o lona.
- Deben ser originales y su mensaje fácilmente legible.
- Si hay ilustraciones con paquetes de cigarrillos o botellas de licor, no identificar las marcas o fábricas.

APÉNDICE 7

CONCURSO DE PROYECTOS COMUNITARIOS

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en el servicio
- ▼ Fomentar en los conquistadores la sensibilidad para ayudar al prójimo, usando los dones que Dios le concedió
- ▼ Aprender a elaborar proyectos de asistencia y atención primaria a grupos o comunidades.

Bases:

1. El concepto es lograr que los conquistadores permitan Brillar a Jesús en ellos.
2. Cada club participante, deberá realizar proyectos comunitarios, debidamente planificados, ejecutados, evaluados y presentar un informe ilustrado en la exposición del Camporí.
3. Los trabajos serán evaluados, tomando en cuenta:
 - El proyecto escrito previamente y entregado en el Camporí.
 - La ejecución con la participación mayoritaria de Conquistadores.
 - Los resultados obtenidos en el proyecto.
 - Cantidad de personas beneficiadas por el proyecto.
 - El informe de ejecución del proyecto.
 - Una evaluación escrita, realizada por los participantes.

APÉNDICE 8

CONCURSO DE MARCHAS - DESFILE

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en actividades de coordinación y equipo
- ▼ Demostrar los conocimientos sobre marchas y orden cerrado que poseen los clubes
- ▼ Desarrollar la coordinación, originalidad y trabajo en equipo.

Bases:

Podrán participar los clubes que reúnan los siguientes requisitos:

- Los clubes participantes deberán inscribirse con anticipación hasta el **30/09/2009** inclusive por mail en el departamento de Jóvenes de la UA: ja@ua.org.ar
 - Cada club podrá presentar una unidad especial para la demostración. El grupo constará de un mínimo de 8 a un máximo de 16 conquistadores (10 a 15 años inclusive)
 - Todo el grupo, incluyendo el Instructor, deberá presentarse con el uniforme completo, según el manual de reglamento de uniforme.
 - La duración máxima de cada demostración será de 3 minutos. Pasado este tiempo el grupo será descalificado automáticamente.
 - La demostración podrá incluir manejo de banderas / banderines (aunque no será obligatorio)
 - Todas las maniobras deberán atenerse al Manual de Marchas de la Unión Austral y debe realizarse de la manera allí especificada. Aquellos movimientos que no estén contemplados en el Manual citado se consideraran correctos, siempre y cuando no demuestren falta de respeto al uniforme ni los ideales del conquistador.
 - Los clubes podrán ayudar el paso con acompañamiento musical de una fanfarria que deberán proveerse por propios medios.
 - Habrá un espacio de maniobras delimitado, mencionando que el equipo que salga del perímetro fijado aunque sea parcialmente sufrirá una quita del 50% de los puntos obtenidos.
 - Se evaluará los siguientes aspectos de la demostración: Ejecución correcta de la voz de orden, exactitud de las maniobras, coordinación, impacto visual, alineación y originalidad
 - El jurado estará compuesto por regionales de cada campo e invitados especiales con experiencia.
- a. Ejecución Correcta: Evalúa si las maniobras son realizadas de acuerdo al Manual de Marchas, sino hay errores al desfilar no ejecutando la voz de mando del instructor. Importante: No se descarta el uso del silbato para ejecutar órdenes pero sufrirán una merma de puntos ya que se evalúa en este punto la correcta ejecución de las voces de mando.
 - b. Precisión: Evalúa la exactitud de los movimientos y posiciones,
 - c. Coordinación: Evalúa el trabajo de grupo y la correcta ejecución de los movimientos al mismo tiempo.
 - d. Impacto: Evalúa el impacto visual provocado por la demostración, y la postura y prolijidad de los participantes.
 - e. Originalidad: Evalúa la combinación de maniobras y movimientos que hacen que la presentación sea original y vistosa.
 - f. Alineación: Evalúa la distancia de los integrantes del pelotón y prolijidad de las filas

APÉNDICE 9

CONCURSO DE HACHAS CEREMONIALES

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen con artes que representen nuestras costumbres
- ▼ Tener durante el Camporí una plaza de exposición de hachas de todos los clubes.
- ▼ Fomentar el intercambio de hachas entre los clubes amigos, una vez terminado el Camporí.

Bases:

1. Se permitirán hachas de mano, con cabo de hasta 50 cm de largo.
2. Podrán ser adornadas, pintadas, talladas, etc. Libre creatividad pero dentro de los principios de la IASD (No se aceptarán con figuras de guerreros o de simbología dudosa)
3. Deberán identificar con claridad el nombre del club.
4. Deberán ser inscriptas antes de la apertura, para recibir el número correspondiente.
5. Deberán ser clavadas por el Director del Club, en la Ceremonia de apertura.

APÉNDICE 10

CONCURSO CUADRO DE NUDOS

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen con su conocimientos de nudos
- ▼ Desarrollar un instrumento que motive e ilustre el procedimiento de hacer nudos
- ▼ Fomentar la creatividad y los talentos de los conquistadores

Bases:

Se premiarán al mejor de cada Asociación/Misión

Los puntos que se evaluarán:

1. Creatividad e ingenio. Se premiará las iniciativas novedosas
2. Prolijidad del cuadro y los nudos presentados.
3. Diámetros de sogas proporcionales al uso del nudo. (Por ejemplo: nudos que sirven para unir sogas de diferentes diámetros)
4. Identificación visible del club.
5. Impacto visual
6. Lugar de exhibición (en área de campamento)

Nota: Al llegar al predio y al inscribirse el club deberá mostrarlo en secretaría y llevarlo a la formación de apertura para presentarlo en el lugar de la formación general. Después de eso será colocado en el sector de exhibición del Camporí, donde permanecerá hasta ser evaluado. Estará disponible para ser llevado al desfile.

APÉNDICE 11

CONCURSO DE FOTOGRAFÍA

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen comunicando mensajes
- ▼ Fomentar actividades que provoquen creatividad y transmitir un mensaje
- ▼ Que se formen grupos de trabajo

Bases:

1. Se premiará una foto por Asociación y/o Misión, capturada por los conquistadores/as.
2. Intentamos que la actividad sea grupal por lo que la foto debe ser tomada con la creatividad de toda la unidad.
3. Cada unidad presentará una sola propuesta de foto tomada desde la llegada al predio del Camporí hasta el día viernes 5 de febrero a las 12:30.
4. La foto debe transmitir el lema: Que un Conquistador muestre que Jesús Brilla en él.
5. Un jurado determinará la mejor foto de cada campo. Y por voto popular se determinará la ganadora que representa a toda la Unión.

APÉNDICE 12

CONCURSO DE PÓRTICO

Objetivos:

- ▼ Que los conquistadores Brillen en creatividad y habilidad de construcciones en dimensiones
- ▼ Tener una presentación del club hacia el resto de los clubes y la comunidad
- ▼ Que trasmita el mensaje Adventista

Bases:

1. Se premiarán el mejor pórtico por Asociación/Misión
2. Puntos que se evaluarán:
 - a. Creatividad e ingenio. Se premiará las iniciativas novedosas
 - b. Materiales utilizados. Se tendrá en cuenta los materiales usados, fomentando las construcciones rústicas. No se permite el uso de materiales como alambres, bulones, clavos y estructuras de hierros.
 - c. Prolijidad: Se evaluará el estado de los palos, cañas, etc. También se examinará la correcta ejecución de las amarras y nudos.
 - d. Impacto Visual. Además de su vista general se tendrá en cuenta su proporción o tamaño de acuerdo al área de campamento.
 - e. Mensaje: Se pide que cada pórtico trasmita un mensaje a todos los conquistadores y visitantes que lo vean:
 - f. El mensaje debe expresar dos puntos: El compromiso con la esperanza del advenimiento y los ideales del club. Este será el aspecto que más punto concederá en la evaluación
 - g. Seguridad: En la estructura y el acceso a la misma.
 - h. Espacios para banderas y símbolos patrios.
 - i. Iluminación del mismo. Esta totalmente prohibido usar reflectores o cualquier iluminación eléctrica.
 - j. Cartel de identificación del club.